#### 1 学習指導と評価の改善・充実

学習指導と評価の工夫・改善に当たっては、学習指導要領に示す教科・科目の目標と評価の観点の趣旨を踏まえ、単元ごとに「指導と評価の計画」を作成することが必要である。

また、学習指導と評価の充実を図るためには、計画、実践、評価という一連の活動を繰り返しながら、評価の結果によって指導を改善するなど、指導と評価の一体化を図ることが重要である。

- 2 「確かな学力」を育成する取組の改善・充実
  - ~ 指導と評価の一体化を進める取組~
  - (1) 評価計画表の作成

# ア 作成上の留意点

- (ア) 学習や指導の改善に役立てる観点から、総括的な評価のみでなく、記述などを交えた分析的な評価を工夫すること。
- (イ) 学習後のみならず、学習の前や過程など評価場面を工夫すること。
- (ウ) 学期末や学年末だけでなく、目的に応じて単元ごと、時間ごとにおける評価など 時期を工夫すること。
- (I) 各教科・科目の学習活動の特質、評価の場面や評価規準等に応じて、ペーパーテスト、ワークシート、学習カード、観察、面接、質問紙、作品、ノート、レポートなどの様々な評価方法の中から、その場面における生徒の学習の状況を的確に評価できる方法を選択すること。特に、ペーパテストについては、「知識・理解」の評価に偏ることなく、「関心・意欲・態度」「思考・判断」「技能・表現」の評価も含め、生徒の資質や能力を多面的に把握できるようにすること。

## イ 評価計画表の例

科目名 情報技術基礎 大単元名 ハードウェア

科目名	情報技術基礎									
大 単 元 名	ハードウェア									
単元の目標	コンピュータ内部での数値の表現とその変換の学習をもとに、論理回路、処理装置の構成と動作及び周辺装置について 理解し、ハードウェアに関する基礎的な知識と技術を習得する。									
評価の観点	関心・意欲・態度	思考・判断	技能・表現	知識・理解						
内容のまとまりごと の評価規準	ハードウエアの中での論理 回路の役割や各種装置の役 割について関心を持ち、技 柄の習得と活用に意欲的に 取り組む態度を身に付けよ うとしている。	ハードウエアの中での論理 回路の役割について記事を 深め、その活用方法を適切 に判断するとともに、処理 に適した各種装置を適切に 選択し、効果的に動作させ る工夫ができる。	論理回路を組み合わせて、 ハードウエアを構成する基 礎的な回路を作ることがで きるとともに、各種の装置 を理解し適切な取り扱いや 操作ができる。	コンピュータ内部のデータ表現やハードウエアを構成する基本的な回路と各種装置の動作を理解し、回路の基礎的な知識とハードウエアの役割について理解している。						

中単元の 評価規準		論回 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	基本論理回路なら動物では、 を は は が は に が は に か に の と に か に の と に か に の と に か に の と に か に か に か に か に か に か に か に か に か に	一みにめ判 処いそす 周いそす	合つ 断 埋てのる 辺てのるわいそす 装自活こ 装自活こ	せてのる 置う用と 置う用とに自活こ の考方が の考方が	よう用と 構え去で 構え去で ある考方が 成思をき 造思をき	・ や動作につ 考を深め、 適切に判断	基本論理回路やこれらの組み合わせによる回路について、図記号や回路図等を用いて適切に表現することができる。  処理装置の構成と動作について適切に説明することができる。  周辺装置の構造や動作について理解し、適切な取り扱いや操作ができる。	型回路やこれらの組み こよる回路の動作や役 1て理解している。 置の構成と動作につい している。 置の構造や動作につい		
中単元	学習 項目	ねらい・学習活動			平価の 思		知		評価規準		評価方法	
論	4-1 数値の表現取扱い	・コン現 と を 換を 理 4-1-2 ・ 2 進数	0 進数、2 進数と16 進数 パュータで取り扱われる数値 基礎として、まず、2 進数 、次いで16進数や進数の変 解する。 2 進数の演算 の演算として加算、減算、 除算の基礎を理解する。					う 0 で基て 1 6 し 2 理補数 2 理補数 1 は 数し は	D数字の並びで10進数を表す D変換について、自ら考え思考 数は2進数の表現方法であるこ 1る。 D計算が10進数と同じである こうとしている。 こる減算ができる。 質は10進数と同じであること	たことが ぎを深め ことを理 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	・ノート提出 ・小テスト ・ワークシート	
回路	4-2 論理回路の基礎	4-2-1 4-2-2 4-2-3 基本 OR OR 4-2-4 演算 加	-				  係し基  検各表    海野       	型回路の組み合わせをグループ 自ら考え思考を深めている。    上回路の図記号、論理式、真理	プようと プごとに 理値表を	・ワークシート		
		4-2-5     いろいろな論理回路       ・基本的なフリップフロップ回路と     フリップ・レジスタ回路やカウンタ回路の基							プフロップ回路とレジスタ回路 8がコンピュータの構成要素と -を理解している。		・小テスト	

~ :各評価の観点に対応した学習活動における具体の評価規準(丸数字は観点別評価表と対応)。 4-1 等:教科書の項目の番号を示す。

# (2) 観点別評価の進め方

# ア 考え方

観点別評価の表記は、「十分満足できると判断される」状況(A)、「おおむね満足 できると判断される」状況(B)、「努力を要すると判断される」状況(C)とする。 なお、「努力を要すると判断される」状況(C)と評価された生徒への指導の手だ てについては、授業中や授業後において適宜行う。

# イ 評価方法の具体例

### (ア) 観察による評価方法

〔具体の評価規準及び評価の観点〕

「基本論理回路について真理値表から入出力関係を学び、各基本回路の働きを 理解しようとしている。」【関心・意欲・態度】

#### 〔評価方法〕

授業中の各発問に対する反応と、ノートのまとめ作業を観察する。

#### 〔評価の決定〕

それぞれの観察時において、基本論理回路の働きを理解しようとしているかどうかを評価し、理解しようとしている場合は、とする。積極性が見られない場合は、xとする。

#### 〔留意事項〕

【関心・意欲・態度】を評価する場合は、複数の評価場面を設けることが望ま しい。

例えば、3回の評価場面を設けた場合、3分の2の場面で身に付けようとしているとき、つまり、 が二つの場合は「おおむね満足できると判断される」状況(B)、二つに満たない場合は「努力を要すると判断される」状況(C)と評価し、 が三つの場合は、安定的に身に付けようとしていることが認められるので、「十分満足できると判断される」状況(A)と評価する。

討	平価の観点		  Tて真理値表から入出力    でいる」【ア 関心・意	関係を学び、各基本論理 意欲・態度】	関回路の働	
番	氏 名	*月*日 2校時	*月*日 2校時	*月*日 2校時	評価	
1	** **				Α	
2	** **			×	В	
3	** **		×	×	С	

# (イ) ワークシートによる評価方法

〔具体の評価規準及び評価の観点〕

「基本論理回路の組み合わせをグループごとに検証し、自ら考え思考を深めている。」 【思考・判断】

#### 〔評価方法〕

資料のワークシートの記述を点検・分析する。

## 〔評価の実際〕

「部品はそろっているか、差し込み方向は正しいか、差し込み位置は正しいか」 及び「回路が正しく構成されたか」について、机間巡視しながら点検する。

### 〔留意事項〕

電源、LED、抵抗、ICなどが正しく取り付けられており、配線も分かりやすくまとめられていて、回路の正しい動作が確認できる状況を(A)と評価する。回路が構成されておらず、正しく動作しない(C)の状況の生徒については、各部品の取付方向に注意して確認作業を確実に行うことを説明し、回路図や部品の表示仕様を慎重に確認させながら、回路が動作するよう部品を取り付けさせる。

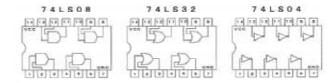
### 情報技術基礎 ワークシート【ハードウェアの基礎:論理回路の基礎】

Νo 氏名

1.AND、OR、NOT回路のICのピン配列を参考に、ブレッドボード上に回路 を構成し、LEDの点灯により入力と出力の関係を調べてみよう。 【技能・表現】

### 【使用部品】

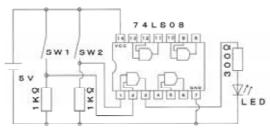
- 74LS08 74LS32 74LS04(相当品) • TTLIC
- ・ 抵抗器 300 × 1 1k × 2 ・ ブレット・ホート・ 1 \*\*\*
- ·LED 1個 ・配線材・電源 若干 直流 5 v



(1) AND回路の実験 次の回路をプレッドポード上に構成し、完成させた真理値表と比較してみよう。

(入力) S W オン S W オン : 1 S W オフ : 0 (出力) L E D 点灯: 1 L E D 消灯: 0

真理値表		
SW1	SW2	LED
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	

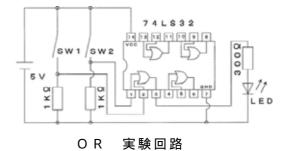


AND実験回路

(2) OR回路の実験 次の回路をプレッドボード上に構成し、完成させた真理値表と比較してみよう。

(入力) S W オン : 1 S W オフ : 0 (出力) L E D 点灯: 1 L E D 消灯: 0

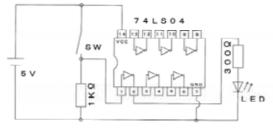
真理値表									
SW1	SW2	LED							
0	0								
0	1								
1	0								
1	1								



(3) NOT回路の実験 次の回路をプレッドボード上に構成し、完成させた真理値表と比較してみよう。

S W オン : 1 S W オフ : 0 L E D 点灯 : 1 L E D 消灯 : 0 (入力) (出力)

真理値表	
SW	LED
0	
1	



NOT実験回路

# (ウ) ペーパーテストによる評価方法

<b>桂切什你甘林,小二寸【【八 [2]</b>	- マの甘味、公田同吃の甘味!
情報技術基礎 小テスト【ハードウ:	
	<u>No</u> <u>氏名</u>
1.次のFF回路の名称と用途を書きなさい。	、但し、図記号はJIS規格です。 【知識・理解】
(1)	( 3 )
фск	- <b>⇔ c K</b>
- к - 9	9
フィリッフ゜フロッフ゜回 路 フィリッフ゜フロッ	៸ フ ゚ 回 路 フィリップ゚ フ ロ ッ フ ゚ 回 路
用途用途	用途
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	' ''
2 . 次の論理回路名の図記号(MIL規格)、	論 理 式 及 び 真 理 値 表 を 完 成 せ よ 。 【 技 能 ・表 現 】
( 1 ) A N D ( F =) (	2 ) O R (F = ) <u>図記号 真理値表</u>
A B F 0 0 0	A B F 0 0
F 0 1 1 1 0 1	F 0 1 1 1 0 1
図記号	4 ) N A N D ( F =) 図記号
A F 0	A B F 0 0 0
A F 1	B F 0 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
(5) NOR (F = ) (	6 ) EX-OR ( F = )
Q記号 A B F	真理值表
A F 0 0 1	A F 0 0 1
B 1 0 1 1 1	B 1 0 1 1 1
3 . 次の問に答えよ。	
( 1 ) 次 の 真 理 値 表 か ら 論 理 式 を 求 め よ 。 【 思 考 ・ 判 断 】	( 2 ) 求めた論理式から論理回路を作成 せよ。 【技能・表現】
真理值表	論 理 回 路
A B C S 0 0 0 0	
0 1 0 1 1 0 0 1	A S
	В
論 理 式	
C =	С
S =	

# 〔具体の評価規準及び評価の観点〕

「フリップフロップ回路とレジスタ回路やカウンタ回路がコンピュータの構成要素となっていることを理解している。」 【知識・理解】

「各種基本回路の図記号、論理式、真理値表を表現できる。」 【技能・表現】

「演算回路の真理値表から論理式を導けるよう、自ら考え思考を深めている。」

【思考・判断】

#### 〔評価方法〕

資料のペーパーテストの記述を点検・分析する。

# 〔留意事項〕

【知識・理解】の観点の問題は、それぞれの図記号に対応した名称と用途が共に合っている場合正答とする問題3問とし、3問全て正答の場合は(A)、2問正答の場合は(B)と評価する。

【技能・表現】の観点の問題は、それぞれの回路に対応した図記号と論理式及び真理値表の全てが合っている場合正答とする問題 6 問と、論理回路を作成する問題 1 問の計 7 問とし、 7 問全て正答の場合は (A)、 4 ~ 6 問正答の場合は (B)と評価する。

【思考・判断】の観点の問題は、論理式を求める問題2問とし、2問正答の場合は(A)、1問正答の場合は(B)と評価する。

# (3) 観点別評価の総括

ここでは、大単元「ハードウェア」の評価計画表に基づき、それぞれの評価規準に 従って評価した内容を総括する方法について例を示す。

### 観点別評価表の例

科 1年 組 大単元「ハードウェア」(8時間)

	学項	時/	1	2 3	4	5 6		7	周辺装置				
	習		数値の表	長現取扱い	論理回	路の基礎	コンピュ・ 構成と動作	- タの基本 ≅					
	評 活 コンピュータで取り扱われる数値表現の基礎として、2 進数を学び、次いで16進数を準進数の変換を理解する。 2 進数の演算として加算、減算、乗算、除算の基礎を理解する。		路、〇R回路、 解する。 演算回路とし 全加的なフリ とレジスタ回	基本論理回路として、AND回 各、OR回路、NOT回路を理 解する。 真算回路として、半加算回路と 於加算回路を理解する。 とレジスタ回路やカウンタ回路 D基礎を理解する。		と動作を理 置の各部の	置、補助記憶装置 の種類と特徴を理 解する。						
No	\	华	【関】 【思】 【技】 【知】		【関】 【思】 【技】 【知】		【類】		【類】		計	平均	評価
	\												
		関	Α	Α		В	В		В		12	2.4	В
1		思	Α		Α	Α					9	3.0	Α
Ι'		技	Α	Α		В					8	2.7	Α
		知	Α	Α		В	Α	В		Α	16	2.7	Α
		関	В	В		В	В		В		10	2.0	В
1		思	В		В	В					6	2.0	В
2		技	В	С		С					4	1.3	С
		知	В	В		С	В	В		А	12	2.0	В

 小単元の評価
 数値化
 判断する数値の平均値の範囲
 大単元の評価

 A
 3

 B
 2

 C
 1

 平均値の計算
 2.5
 平均値

 1.5
 平均値
 2.5
 B

 平均値
 < 1.5</td>
 C

これ以外にも、単元における観点別評価の総括については様々な考え方や方法があり、各学校において工夫することが望まれる。